



IT4Kids-Fortbildung – spielerisch grafisch Programmieren in den Klassen 3-6

In Kooperation mit IT4Kids und der RWTH Aachen

Kurzbeschreibung und Zielsetzung:

Programmieren ist ein wertvolles Werkzeug in einer digitalen Welt. IT4Kids möchte allen Kindern die Chance geben, Informatik frühzeitig und spielerisch im Schulalltag zu entdecken. Mit der IT4Kids Fortbildung kann jede Schule ohne Vorkenntnisse direkt einsteigen.

In der IT4Kids Fortbildung lernen Lehrkräfte alles kennen, um selbst mindestens eine Woche, grafisches Programmieren zu unterrichten. Die Materialien ermöglichen bis zu zwei Jahre analogen und digitalen Programmierunterricht vom Code-Entdecker über den Algorithmus-Kenner bis hin zum Programmier-Profi. In der IT4Kids Fortbildung wird mit der freien DSGVO-konformen Lernsoftware Cubi (<http://editor.i4k.org>) und dem kompletten IT4Kids-Unterrichtskonzept (<https://material.i4k.org/ilf-mainz>) gearbeitet. Sowohl die Lernsoftware als auch die Unterrichtsmaterialien sind für den Einsatz im Unterricht optimiert und wurden in Kooperation mit der RWTH Aachen entwickelt.

Die Lernsoftware und die Materialien bieten den Lehrkräften volle Kontrolle über alle Lerneinheiten, fertige Unterrichtsentwürfe mit Level-Vorlagen und Level-Lösungen. Es werden keine Accounts benötigt und die teilnehmenden Lehrkräfte werden auch nach der Fortbildung mit persönlichen Ansprechpartnern unterstützt.

Referenten: IT4Kids (<https://it-for-kids.org/>)

Zeitungfang: 3 Zeitstunden

Format: Online-Fortbildung

Schulart: GS, FÖS, GYM, RS plus, IGS

Adressatengruppe: Kollegien, schulische Teams

Ansprechperson:



Annette Weber

Veranstaltungsmanagement

(0 61 31) 28 45 12

weber@ilf-mainz.de